1. Что такое константа?

2. Что такое переменная?

3. Каким может быть имя переменной?

4. Зачем программе нужны комментарии?

5. Как записываются комментарии?

6. Какова роль директив препроцессора? Являются ли они обязательным компонентом программы?

7. Какова роль ввода и вывода данных?

8. Зачем программе нужен ввод и вывод?

9. Каковы механизмы преобразования данных при вводе и выводе?

10. Как данные выводятся в поток по умолчанию?

11. Какие средства позволяют улучшить вывод в поток?

12. Что такое тип данного?

13. Какова семантика объявления переменной?

14. Какое значение имеет переменная при объявлении?

15. Что такое инициализация переменной?

1. Чем отличается алгоритм от программы?

2. Каково назначение языков программирования?

3. Чем отличаются языки программирования от естественных языков?

4. Что такое синтаксис и семантика?

5. Зачем нужны интегрированные среды разработки программ?

6. Какие функции имеет интегрированная среда разработки программ?

7. Каков смысл понятия «Проект», чем проект отличается от решения?

8. Какие файлы входят в состав решения?

9. Какие этапы проходит программа, прежде чем может быть выполнена?

10. В чем смысл препроцессорной обработки программы?

11. В чем смысл компиляции программы?

12. В чем смысл сборки программы?

13. Что находится на рабочем пространстве IDE?

14. Как управлять окнами IDE?

15. Какова роль окна обозревателя решений?

16. Какие операции доступны в менеджере файлов IDE?

17. Каково назначение отладчика IDE?

18. Когда работает отладчик IDE?

19. Каковы основные средства отладки?

20. Что означает «пошаговое исполнение программы»?